GS : la pêche aux canards







MS : la pêche aux canards



PS : la pêche aux canards





GS : le coffre au trésor MS : le coffre au trésor











**Bonus 1 : Problème atypique préparant à l’utilisation d’algorithmes**

**Le jeu de la marchande**

 

**3 €**

**1 €**

**4 €**

**2 €**

**Bonus 2 : Production d’énoncé**

















